

# G1

(( wireless ))

LA PRIMERA PISTOLA DE LUZ DEL MUNDO COMPATIBLE  
CON CUALQUIER APARATO DE TELEVISIÓN

## MANUAL DE USUARIO

UNIVERSALMENTE  
COMPATIBLE

- FUNCIONA EN CUALQUIER TV
- PS2
  - XBOX®
  - G-CON™2
  - CRT
  - PLASMA
  - LCD
  - PROJECTION
  - HDTV



Powered By  
**RGT**™  
REALISTIC GAME TECHNOLOGY

## JUEGOS COMPATIBLES

La Pistola RGT:G1 es compatible con los juegos  
**G-con™2** para pistolas de luz

### Juegos Certificados

#### Para PlayStation®2

Time Crisis II™

Time Crisis III™

Crisis Zone™

Vampire Night™

#### Para Xbox®

House of the Dead™ III

### Otros Juegos Compatibles

Ninja Assault™

Gun Fighter II™

Virtua Cop Re-Birth™

Death Crimson OX+™

Endgame™

Dino Stalker™

Resident Evil: Dead Aim™

Para la última lista de juegos compatibles, por favor visite nuestra web

[www.iconic-corp.com](http://www.iconic-corp.com)

PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc in the U.S. and/or other countries. Microsoft Xbox is a registered trademark of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. Guncon is a registered trademark of Namco Corporation in the U.S. and/or other countries.

# 01 INICIO

**POR FAVOR, TÓMESE EL TIEMPO NECESARIO PARA LEER ESTE MANUAL CUIDADOSAMENTE. LA PISTOLA RGT:G1 ESTÁ BASADA EN UNA NUEVA TECNOLOGÍA QUE REQUIERE UNA RUTINA DE AJUSTE Y CALIBRACIÓN DISTINTA A CUALQUIER OTRA PISTOLA DE LUZ.**

## **INTRODUCIENDO UN IMPORTANTE AVANCE EN TECNOLOGÍA Y REALISMO DEL JUEGO**

La Pistola RGT:G1 es compatible con cualquier pantalla de televisión y funciona con la mayoría de los juegos de disparos. Sin cables y utilizando nuestro sistema de posicionamiento pendiente de patente, llamado RGT, la Pistola de Luz RGT:G1 marca un avance en flexibilidad, precisión e interacción del jugador en las consolas PlayStation®2 y Xbox®. Ahora podrá usar sus juegos favoritos de disparos en pantallas de gran formato, añadiendo una sorprendente nueva dimensión a la experiencia de juego.



Powered By  
**RGT**  
REALISTIC GAME TECHNOLOGY

La Tecnología de Juego Realista (Realistic Game Technology, RGT) es el mayor avance en el mundo del juego desde el nacimiento de las consolas. El sistema RGT permite al usuario interactuar con juegos con un nivel de realismo sin precedentes. La Pistola RGT:G1 es el primer producto en utilizar esta tecnología pendiente de patente. Pronto podrás boxear, luchar con una espada, jugar a golf y más utilizando accesorios de juegos sin cables cuyo movimiento puede ser detectado con precisión. Esto es realmente una revolución con posibilidades infinitas al detectarte a ti y a tus movimientos durante el juego.

## **ESTAR RELAJADO AL APUNTAR**

El sistema RGT promueve un estilo de disparo relajado e intuitivo para encontrarse más cómodo durante más tiempo en el juego. Ahora no hay necesidad de mirar a tu objetivo tras el cañón, lo que puede provocar dolores de hombros y reducir la precisión.

**Así que deje que su cerebro descanse y sienta la diferencia.**



### **Componentes**

- ▶ Pistola de Luz RGT:G1
- ▶ Cámara de posicionamiento RGT:G1
- ▶ Manual de usuario
- ▶ 2 Pilas alcalinas AA

### **Requerimientos del sistema**

#### **Pantalla de TV o Monitor**

- ▶ TV CRT con cualquier frecuencia de refresco (50, 60, 100hz)
- ▶ Plasma
- ▶ LCD
- ▶ TV Proyección trasera de hasta 80" de diagonal
- ▶ TV Proyección frontal de hasta 80" de diagonal
- ▶ TV alta definición (HDTV)
- ▶ Sistema PAL o NTSC

#### **Consola de juegos**

- ▶ Sony PlayStation®2 o Microsoft Xbox®

#### **Pilas**

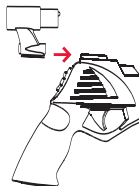
- ▶ La Pistola de Luz RGT:G1 requiere 2 pilas alcalinas, que duran aprox. 20-30 horas.

# 02 AJUSTE

## GUÍA RÁPIDA DE INSTALACIÓN

1

Insertar la mirilla completamente en la pistola.



Introducir la mirilla en la parte superior de la pistola deslizando su pieza de conexión inferior completamente en la ranura correspondiente. Asegúrese de que quede completamente introducida para una buena conexión. Una vez que la mirilla quede introducida, no es necesario volver a sacarla.

2

Insertar pilas nuevas

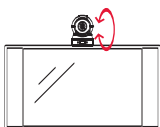


Introducir 2 pilas AA según se indica. Si la pistola se enciende y las pilas tienen poca carga, un indicador rojo parpadeará en la pistola indicando la necesidad de cambio de las mismas.

**[NO mezclar pilas nuevas con viejas o diferentes tipos de pilas]**

3

Situar la cámara RGT encima del televisor y colocar el visor enfocando al jugador.

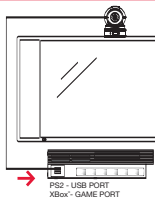


Situe la cámara RGT en el centro y encima del televisor de forma que la lente le apunte cuando esté sentado o de pie en una confortable posición de disparo. Puede necesitar usar velcro para fijar la cámara sobre las pantallas planas estrechas. Puede girar ligeramente la cabeza con forma de bola de la cámara hacia arriba o abajo hasta que quede apuntando al jugador.

**[NO girar la cabeza de la cámara hacia los lados]**

4

Conectar la consola de juegos e introducir el juego de disparos.



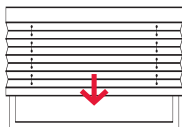
Conecte la cámara RGT a su:

PlayStation®2 mediante el conector USB o Xbox® mediante el conector de Xbox®

Introduzca y cargue el juego antes de proceder a la calibración del sistema RGT.

5

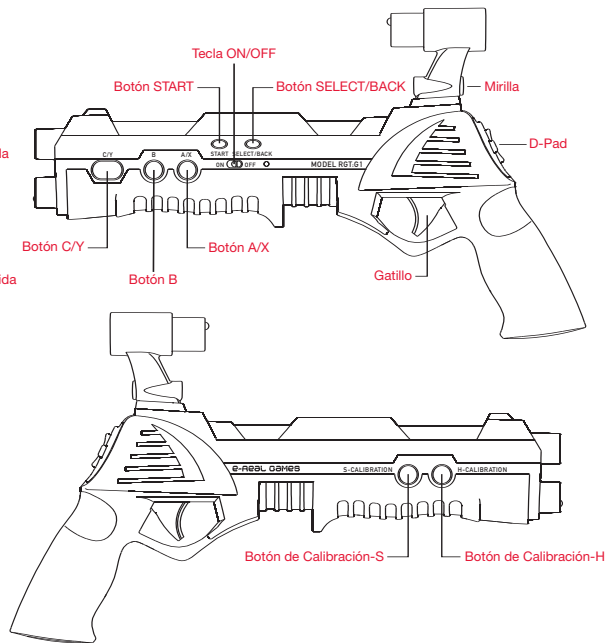
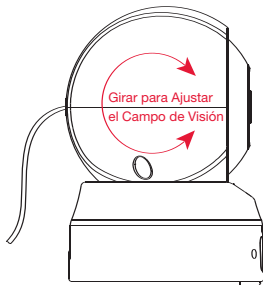
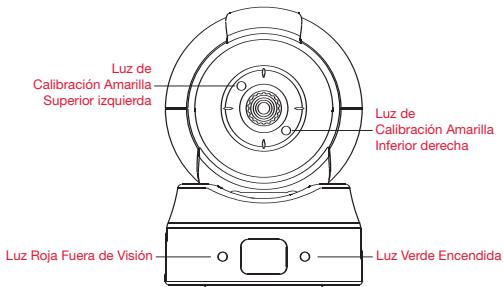
Cerrar persianas o cortinas y apagar lámparas y luces.



Asegúrese de que NO hay luces de fondo que interfieran en la visión de la cámara. La luz solar, las lámparas o luces pueden dificultar el funcionamiento. Cierre las persianas o cortinas y apague cualquier lámpara o luces que se encuentren dentro del campo de visión de la cámara. Sin embargo, puede utilizar tantas bombillas de bajo consumo o tubos fluorescentes como desee.

**INSTALACIÓN COMPLETADA**

**AVISO:** Los usuarios de proyectores frontales se pueden remitir a nuestra página web para instrucciones de ajuste alternativas.



## Cámara RGT

**Conector USB** Para puerto USB de PS2

**Conector Xbox®** Para puerto de juego Xbox®

Utilizando una tecnología pendiente de patente, la cámara RGT detecta la posición de la Pistola de Luz RGT:G1 y envía los datos a la consola de juegos.

### Cabeza de la cámara ajustable

Se pueden realizar ligeros ajustes del ángulo de visión de la cámara mediante el giro de la cabeza hacia abajo o hacia arriba. (Ver la sección de Calibración para más detalles)

## Pistola de Luz G1

<b>START</b>	Comenzar o pausar un juego
<b>SELECT/BACK</b>	Selecciona una función dentro del juego
<b>Botón A/X</b>	Su función varía en cada juego
<b>Botón B</b>	Su función varía en cada juego
<b>Botón C/Y</b>	Recarga para juegos compatibles G-Con™2
<b>D-Pad</b>	Para navegar a través de los menús de pantalla
<b>Gatillo</b>	Dispara el arma seleccionada en el juego
<b>Conmutador ON/OFF</b>	Enciende / Apaga la pistola
<b>Botón de Calibración-H</b>	Calibración del Hardware RGT
<b>Botón de Calibración-S</b>	Calibración por software para usuarios de PS2 únicamente
<b>Función Auto-Apagado</b>	La función incorporada de auto-apagado se activa si la pistola no se utiliza durante 3 minutos para evitar el gasto de las pilas. Pulse los botones A/X, B o C/Y durante 2 segundos para reactivar de nuevo la pistola.

## GUÍA RÁPIDA PARA LA CALIBRACIÓN RGT

- 1** Determine su estilo de tiro y posición en frente de su televisor



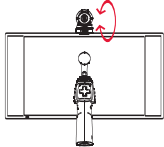
ESTILO DE DISPARO  
RELAJADO E  
INTUITIVO



ESTILO DE DISPARO  
MILITAR INTENSO

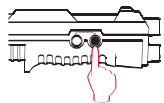
**2**

Sitúe y ajuste el campo de visión de la cámara para adecuarse a su estilo de disparo y posición



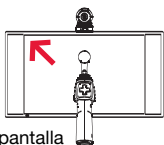
**3**

Entre en el modo de calibración RGT pulsando el botón de calibración-H dos veces rápidamente



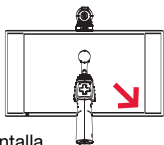
**4**

Cuando aparezca una luz de color amarillo en la parte superior izquierda de la cámara RGT, dispare al extremo superior izquierdo de su pantalla



**5**

Cuando aparezca una luz de color amarillo en la parte inferior derecha de la cámara RGT, dispare al extremo inferior derecho de su pantalla



Cuando se encienda la luz verde es que la CALIBRACION HA SIDO COMPLETADA

Una vez que haya instalado la cámara como se describe en la sección **INSTALACIÓN**, es cuando está listo para calibrar su Pistola de Luz G1.

**Primero**, necesita encontrar el campo de visión de la cámara. Después de situar la cámara en su posición correcta encima de su pantalla y dirigiéndose hacia usted, siéntese o permanezca de pie con su estilo de disparo y posición. **Ahora**, encienda su pistola y muévala lentamente hacia arriba, abajo, izquierda y derecha para comprobar hasta dónde llega el campo de visión de la cámara. Podrá saber cuándo la cámara esté FUERA de este campo de visión ya que una luz roja se encenderá en la cámara. Es posible que tenga que girar la cabeza de la cámara abajo/arriba ligeramente para enfocar a su posición de disparo. Asegúrese siempre de que su pistola esté dentro de este campo de visión durante el proceso de calibración comprobando que la luz ROJA permanece APAGADA.

**Después**, para entrar en modo Calibración, pulse **dos veces** rápidamente el botón de Calibración-H en el lateral de su pistola. Una luz amarilla aparecerá en la parte SUPERIOR IZQUIERDA de la cámara. Esto indica que tiene que apuntar su arma hacia la esquina superior izquierda de su pantalla y pulsar el gatillo. La luz amarilla se APAGARA y aparecerá otra en la parte inferior derecha de la cámara, indicándole que dispare a la esquina inferior derecha de su pantalla. Es posible que tenga que disparar varias veces antes de que la luz se apague. Si elige disparar con posición estilo militar, use el agujero de calibración situado en la mirilla.

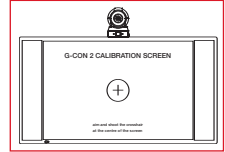
**Finalmente**, una vez completadas ambas calibraciones, las luces amarillas se apagarán. Ahora ha terminado la calibración RGT. Si ha cometido algún fallo o cree que necesita un resultado más ajustado, simplemente pulse el botón de calibración-H dos veces rápidamente para entrar en modo Calibración de nuevo y dispare ARRIBA A LA IZQUIERDA y luego ABAJO A LA DERECHA según lo indicado por las luces amarillas.

### Estilo de disparo recomendado

**NO** necesita mirar a través de la mirilla de la pistola para disparar a las esquinas de la pantalla con precisión. Su cerebro comprende dónde están esas posiciones incluso cuando su pistola está apuntando con la pistola en la cadera. Cuando se habitúe a este estilo de disparo intuitivo, conseguirá excelentes resultados.

## SALTARSE LA PANTALLA DE CALIBRACION G-CON™2

Su Pistola de Luz RGT:G1 funciona perfectamente sin realizar la calibración G-con™2. De cualquier forma, si su consola es una PS2, aparecerá automáticamente una pantalla de calibración G-con™2, siendo necesario pasarla para comenzar el juego. Mantenga pulsado el botón de calibración-S durante un segundo y después siga la instrucciones en pantalla para salir.



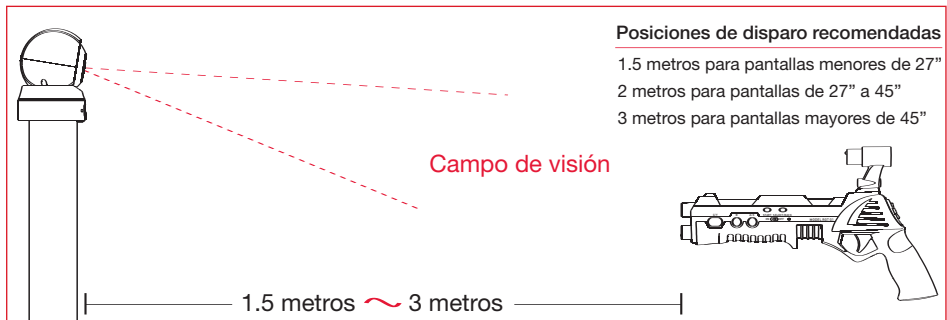
**Aviso:** Si ajusta su pistola a través de la pantalla de calibración G-con™2, el cursor aparecerá lento; esto es normal y no es característico dentro el juego.

## CUÁNDO CALIBRAR

- ▶ Cuando se conecta por primera vez a la consola.
- ▶ En cualquier momento durante un juego. Para recalibrar, pulse el botón START para pausar el juego, luego rápidamente pulse dos veces el botón de calibración-H de su pistola e irá al modo Calibración. Después de calibrar, pulse START nuevamente para reanudar el juego.
- ▶ Cuando cambie de posición de tiro (por ejemplo, de pie a sentado) o de distancia para mejorar los resultados.
- ▶ Cuando cambie su estilo de disparo significativamente. Recomendamos que antes de que empiece a calibrar, se familiarice con la pistola. Busque un estilo de disparo relajado que se adapte a sus instintos. Una postura 'militar' donde dispara poniendo la pistola al hombro alineando la mirilla en frente de sus ojos, puede parecer 'auténtica', pero terminará con dolor de hombros y disparará con menor precisión.

## CONSEGUIR LA MEJOR EXPERIENCIA DE JUEGO

- ▶ Asegúrese de que NO haya luces de fondo que interfieran en la recepción de la cámara. La luz solar, lámparas o luces pueden disminuir la eficacia (excepto las bombillas de bajo consumo y los tubos fluorescentes).
- ▶ Para un funcionamiento óptimo, la pistola debe situarse de 1.5 a 3 metros de la cámara.
- ▶ Juegue de pie o sentado, con sus ojos mirando hacia el centro de la pantalla.
- ▶ Recuerde recalibrar si cambia su estilo de disparo o posición!



# 04

## RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

### ¿Qué debería hacer cuando mi pistola no dispara correctamente?

#### Comprobar que:

- ▶ No hay luz solar, lámparas o focos en el campo de visión de la cámara.
- ▶ La cámara RGT esté correctamente conectada a la consola y la luz Verde esté encendida.
- ▶ La pistola esté encendida; la luz roja de funcionamiento de la pistola debe de estar encendida.
- ▶ La pistola no se encuentre en modo de ahorro de energía. Si es así, sáquela de ese estado pulsando durante dos segundos los botones A/X, B o C/Y.
- ▶ La pistola no esté fuera del campo de visión de la cámara. En ese caso, la luz roja de la cámara estará encendida.
- ▶ La pistola ha sido calibrada; las luces amarillas de calibración deben estar apagadas.
- ▶ La pistola apunta directamente a la pantalla del televisor. No disparará si está apuntando hacia otro lado.
- ▶ El juego de disparos ha sido introducido y cargado en su consola.

#### Si aún así no dispara:

- ▶ Su posición de disparo puede estar fuera del rango de 1.5 a 3 metros de distancia.
- ▶ La pistola estaba temporalmente fuera del campo de visión de la cámara en el momento de apretar el gatillo.
- ▶ Las pilas de la pistola pueden tener poca carga, indicándose con un parpadeo de la luz roja de encendido.

### La luz Roja de mi cámara está ENCENDIDA. ¿Qué debería hacer?

#### Para que se apague el LED rojo, asegurarse de que:

- ▶ La pistola esté encendida; la luz roja de funcionamiento debería estar encendida.
- ▶ La pistola no se encuentre en modo de ahorro de energía. Si es así, sáquela de ese estado pulsando durante dos segundos los botones A/X, B o C/Y.
- ▶ La pistola esté situada frente a la cámara a una distancia de 1.5 a 3 metros.
- ▶ La pistola esté dentro del campo de visión de la cámara. Mueva la pistola lentamente hacia arriba, abajo, izquierda y derecha para ver hasta dónde llega el campo de visión de la cámara. Sabrá cuándo la pistola está fuera de este campo ya que una luz roja se encenderá en la cámara. Puede ser necesario girar ligeramente la cabeza de la cámara arriba/abajo para ajustarla a su posición de disparo. Asegúrese de que la pistola se encuentre dentro del campo de visión mientras dispare.
- ▶ Las pilas de la pistola pueden tener poca carga, indicándose con un parpadeo de la luz roja de encendido.

### ¿Qué debería hacer si una o ambas luces amarillas de la cámara RGT están ENCENDIDAS?

**Ésto indica que la pistola no ha sido calibrada y está aún en modo Calibración. Por favor, remítase atrás a las instrucciones de calibrado y sígalas cuidadosamente. Le llevará solamente unos pocos segundos. Cuando haga la calibración asegúrese que:**

- ▶ La pistola esté encendida; la luz roja de funcionamiento debería estar encendida.
- ▶ La pistola no se encuentre en modo de ahorro de energía. Si es así, sáquela de ese estado pulsando durante dos segundos los botones A/X, B o C/Y.
- ▶ La pistola esté situada frente a la cámara a una distancia de 1.5 a 3 metros.
- ▶ La pistola esté dentro del campo de visión de la cámara.



### **Algunas veces mi pistola no es precisa después de la calibración**

**Su pistola sólo es precisa si ha realizado la calibración correctamente. Sólo lleva un momento, pero es importante hacerlo con cuidado. Hay que disparar a la esquina de la parte superior izquierda y a la esquina de la parte inferior derecha de su pantalla de televisión en el orden correcto y con precisión.**

**Puede calibrar su pistola incorrectamente sin darse cuenta:**

- ▶ Al no esperar que la primera luz amarilla se apague antes de moverse a disparar a la esquina inferior derecha. Algunas veces necesitará disparar varias veces antes de dar en el punto correcto para que la luz amarilla se apague. Hasta que eso ocurra, no puede proceder hacia la parte inferior derecha.
- ▶ Al disparar a la esquina superior izquierda cuando la luz inferior derecha está encendida.
- ▶ Al apretar sin querer el gatillo cuando la pistola apunta hacia un punto erróneo.
- ▶ Si utiliza una pantalla Widescreen (por ejemplo, 16:9) para visualizar imágenes normales de 4:3 de su videojuego, tendrá dos áreas vacías en la pantalla no utilizadas por el juego. Dispare a la esquina superior izquierda, luego a la esquina inferior derecha de las imágenes de vídeo del juego, en lugar de a la pantalla.

Para corregir la imprecisión, siga cuidadosamente las instrucciones de Calibración y recalibre su pistola. Recuerde, puede recalibrar en cualquier momento pulsando el botón de Calibración-H rápidamente dos veces. Si se encuentra en medio de un juego, primero pulse el botón START para pausarlo, vaya al modo Calibración y luego pulse de nuevo START para reanudar el juego.

### **Mi pistola algunas veces pierde precisión al cabo de cierto tiempo**

Asumiendo que la calibración se ha realizado correctamente, su pistola debe ser precisa en tanto que su posición de tiro, distancia o estilo no hayan cambiado después de calibrar. Si han cambiado, necesitará recalibrar su pistola. Ponga su pistola en modo Calibración en cualquier momento pulsando el botón de calibración-H dos veces rápidamente. Si se encuentra en medio de un juego, primero pulse el botón START para pausarlo, vaya al modo Calibración y luego pulse de nuevo START para reanudar el juego.

### **Algunas veces los botones de mi pistola no funcionan**

**Su pistola funciona de la misma forma que un mando a distancia de TV. Necesitará apuntar su pistola hacia la cámara RGT y a la pantalla de televisión si desea enviar comandos.**

**Compruebe que:**

- ▶ La cámara RGT esté conectada a la consola de juegos y ambas funcionen correctamente.
- ▶ La luz Verde de su cámara esté encendida y los indicadores Rojo y Amarillo estén apagados.
- ▶ La pistola no esté en modo de ahorro de energía. Sáquela de ese modo pulsando los botones A/X, B o C/Y durante dos segundos.
- ▶ La pistola está situada en frente de la cámara dentro de una distancia de 1.5 a 3 metros.
- ▶ Las pilas de su pistola no tengan poca carga, indicado mediante un parpadeo de la luz roja de encendido de la pistola.

**ADVERTENCIAS IMPORTANTES**

- ▶ No almacene o utilice el producto bajo temperaturas extremas o humedad.
- ▶ Evite el agua completamente, incluyendo salpicaduras, gotas y lluvia.
- ▶ No lo exponga al polvo, luz solar fuerte o a golpes.
- ▶ Un adulto debe supervisar a los niños cuando utilicen este producto.
- ▶ No utilice controladores infrarrojos como mandos remotos de TV, DVD o VCR durante el juego.
- ▶ No use el producto si está dañado.
- ▶ Limpie la pistola y la cámara utilizando sólo un trapo suave. Nunca use alcohol, detergentes u otros agentes químicos que puedan dañar el producto.
- ▶ Desmontar o manipular el producto invalida la garantía.
- ▶ No intente hacer que la pistola parezca un arma real.
- ▶ No modifique este producto de ninguna manera.
- ▶ Aunque esta pistola es completamente inofensiva, NUNCA apunte a nadie con ella.
- ▶ Este producto está fabricado únicamente para uso doméstico con consolas de juegos compatibles y no para otros propósitos.
- ▶ Si la pistola es confundida con un arma real, puede causar daños a sí mismo o a otros.

**CUIDADO DE LAS PILAS**

- ▶ No tire las pilas usadas al cubo de la basura; llévelas a un punto de recogida adecuado o de deshechos peligrosos.
- ▶ Recomendamos el uso de pilas alcalinas.
- ▶ Asegúrese de la correcta colocación de las pilas, teniendo cuidado con las polaridades.
- ▶ Siempre cambie el juego completo de las pilas. No mezcle viejas, nuevas o diferentes tipos de pilas.
- ▶ Sólo se deben usar pilas del mismo tipo o equivalentes a las recomendadas.
- ▶ Cuando el producto no se vaya a utilizar por un largo periodo de tiempo, quite las pilas.
- ▶ Las pilas usadas se han de quitar del producto.
- ▶ Nunca tire las pilas al fuego, pueden explotar.
- ▶ Los niños siempre han de ser supervisados por un adulto cuando cambian las pilas.
- ▶ Las pilas no recargables no se deben recargar.
- ▶ Los terminales no deben ser cortocircuitados.

**ADVERTENCIA PARA LA SALUD - Advertencia sobre la Epilepsia Fotosensitiva**

Un porcentaje muy pequeño de individuos pueden experimentar ataques epilépticos cuando se exponen a ciertos parpadeos de luz que pueden aparecer en los videojuegos. Incluso personas sin historial de sufrir este tipo de ataques o epilepsia pueden tener síntomas no detectados previamente o condiciones que le puedan llevar a este tipo de ataque epiléptico fotosensitivo mientras miran o juegan con un videojuego.

Si usted o alguien de su familia tiene antecedentes epilépticos, consulte con su médico antes de jugar. Si, mientras juega, experimenta algunos de los siguientes síntomas: mareos, vértigos, visión defectuosa, contracciones musculares u oculares, pérdida del conocimiento, desorientación o convulsiones, deje de utilizar este producto inmediatamente y consulte a su médico.