

# G1

(( wireless ))

O PRIMEIRO REVÓLVER DE LUZ DO MUNDO COMPATÍVEL  
COM QUALQUER APARELHO DE TELEVISÃO

## MANUAL DE USUÁRIO

UNIVERSALMENTE  
COMPATÍVEL

- FUNÇÃO EM QUALQUER TV
- PS2
  - XBOX®
  - G-CON™2
  - CRT
  - PLASMA
  - LCD
  - PROJECTION
  - HDTV



Powered By  
**RGT**™  
REALISTIC GAME TECHNOLOGY

## JOGOS COMPATÍVEIS

O Revólver RGT:G1 é compatível com os jogos  
**G-con™2** para revólveres de luz

### Jogos Certificados

#### Para PlayStation®2

Time Crisis II™

Time Crisis III™

Crisis Zone™

Vampire Night™

#### Para Xbox®

House of the Dead™ III

### Outros Jogos Compatíveis

Ninja Assault™

Gun Fighter II™

Virtua Cop Re-Birth™

Death Crimson OX+™

Endgame™

Dino Stalker™

Resident Evil: Dead Aim™

Para a última lista de jogos compatíveis, por favor visite nosso site

[www.iconic-corp.com](http://www.iconic-corp.com)

PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc in the U.S. and/or other countries. Microsoft Xbox is a registered trademark of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. Guncon is a registered trademark of Namco Corporation in the U.S. and/or other countries.

# 01 INÍCIO

**POR FAVOR, LEIA ESTE MANUAL COM MUITA ATENÇÃO E CUIDADOSAMENTE. O REVÓLVER RGT:G1 ESTÁ BASEADO EM UMA NOVA TECNOLOGIA QUE REQUER UMA ROTINA DE AJUSTE E CALIBRAÇÃO DIFERENTE A QUALQUER OUTRO REVÓLVER DE LUZ.**

## **INTRODUZINDO UM IMPORTANTE AVANÇO NA TECNOLOGIA E REALISMO DO JOGO**

O Revólver RGT:G1 é compatível com qualquer tela de televisão e funciona com a maioria dos jogos de tiros. Sem cabos e usando nosso sistema de posicionamento sob patente, chamado RGT, o Revólver de Luz RGT:G1 marca um avanço na flexibilidade, precisão e interação do jogador nas consolas PlayStation®2 e Xbox®. Agora você poderá usar seus jogos favoritos de tiro em telas de grande formato, adicionando uma surpreendente nova dimensão à experiência do jogo.



A Tecnologia do Jogo Realista (Realistic Game Technology, RGT) é o maior avanço no mundo do jogo desde o nascimento das consolas. O sistema RGT permite ao usuário interagir com jogos com um nível de realismo sem precedentes. O revólver RGT:G1 é o primeiro produto em usar esta tecnologia sob patente. Logo você poderá boxear, lutar com uma espada, jogar golf e muito mais, usando acessórios de jogos sem cabos cujo movimento pode ser detectado com precisão. Isto é realmente uma revolução com possibilidades infinitas ao detectar você e seus movimentos durante o jogo.

## **ESTAR RELAXADO AO APONTAR**

O sistema RGT brinda um estilo de tiro relaxado e intuitivo para estar mais confortável durante mais tempo no jogo. Agora não há necessidade de olhar para o seu objetivo atrás do canhão, o que pode lhe provocar dores de ombros e reduzir a precisão. **Então deixe que seu cérebro descanse e sinta a diferença.**



### **Componentes**

- ▶ Revólver de Luz RGT:G1
- ▶ Câmara de posicionamento RGT:G1
- ▶ Manual do usuário
- ▶ 2 Pilhas alcalinas AA

### **Requisitos do sistema**

#### **Tela de TV ou Monitor**

- ▶ Televisões CRT com qualquer frequência (50, 60, 100hz)
- ▶ Plasma
- ▶ LCD
- ▶ TV Projeção traseira de até 80" de diagonal
- ▶ TV Projeção Frontal de até 80" de diagonal
- ▶ TV alta definição (HDTV)
- ▶ Sistema PAL ou NTSC

#### **Consola de jogos**

- ▶ Sony PlayStation®2 o Microsoft Xbox®

#### **Pilhas**

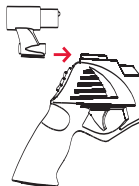
- ▶ O revólver de Luz RGT:G1 usa 2 pilhas alcalinas, que duram aproximadamente de 20 a 30 horas

# 02 AJUSTE

## GUÍA RÁPIDA DE INSTALAÇÃO

1

Colocar a mira completamente no revólver.



Coloque a mira na parte superior do revólver deslizando sua peça de conexão inferior completamente no sulco correspondente. Assegure-se de que fique completamente introduzida para uma boa conexão. Quando a mira estiver colocada, não é necessário tirá-la de novo.

2

Colocar pilhas novas.

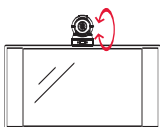


Coloque 2 pilhas AA como indicado. Se o revólver ascender e as pilhas têm pouca energia, um indicador vermelho piscará indicando a necessidade da troca das mesmas.

**[NÃO misture pilhas novas com velhas ou diferentes tipos de pilhas]**

3

Colocar a câmera RGT encima da televisão e colocar o visor focando o jogador.

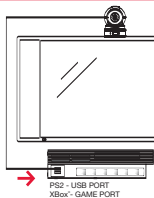


Localize a câmera RGT no centro e encima da televisão com a lente apontando ao jogador quando estiver sentado ou de pé em uma posição confortável para atirar. Você pode usar velcro para fixar a câmera sobre as telas-planas estreitas. Você pode girar um pouco a cabeça com forma de bola da câmera para acima ou para abaixo até que fique apontando para o jogador.

**[NÃO virar a cabeça da câmera para os lados]**

4

Conectar a consola de jogos e colocar o jogo de tiros.



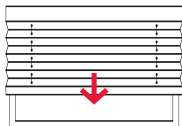
Conecte a câmera RGT ao seu:

PlayStation®2 pelo conector USB **ou** Xbox® pelo conector de Xbox®

Introduza e carregue o jogo antes de continuar com a calibração do sistema RGT.

5

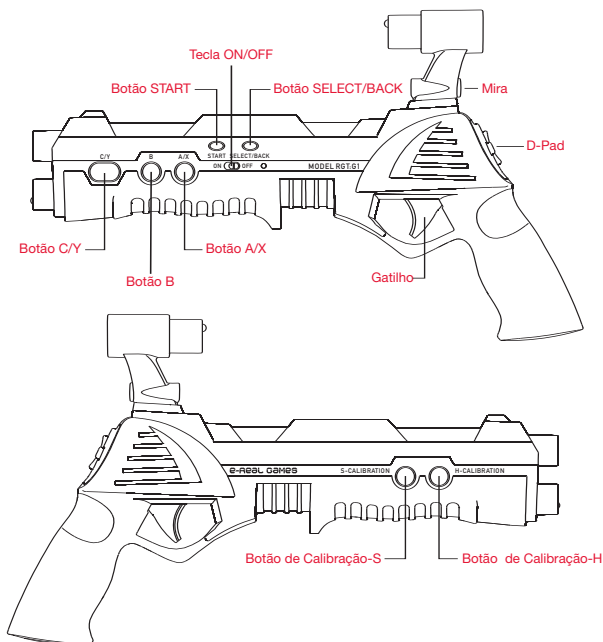
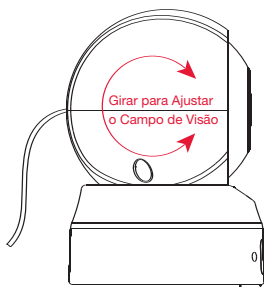
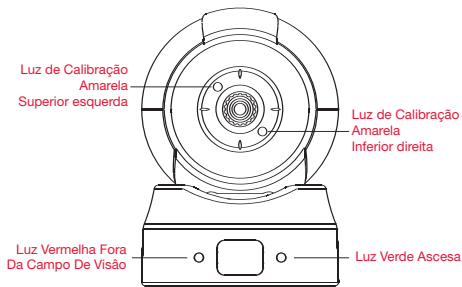
Feche as persianas ou cortinas e apague lâmpadas e luzes.



Assegure-se de que **NÃO** há luzes de fundo que interfiram na visão da câmera. A luz solar, as lâmpadas ou luzes podem dificultar o funcionamento. Feche as persianas ou cortinas e apague qualquer lâmpada ou luzes que estiverem dentro do campo de visão da câmera. No entanto, pode usar quantas lâmpadas de consumo baixo ou tubos fluorescentes quiser.

**INSTALAÇÃO COMPLETA**

**AVISO: Os usuários de projetores frontais podem ir ao nosso site para instruções de ajuste alternativas.**



## Câmera RGT

- Plug USB** Para plug USB de PS2
- Plug Xbox®** Para plug de jogo Xbox®

Usando uma tecnologia sob patente, a câmera RGT detecta a posição do Revólver de Luz RGT:G1 e envia os dados à consola de jogos.

### Cabeça da câmera ajustável

Pequenos ajustes podem ser realizados do ângulo de visão da câmera girando a cabeça para abaixo ou para acima. (Ver a seção de Calibração para mais informação)

## Revólver de Luz G1

- START** Começar ou pausar um jogo
- SELECT/BACK** Selecione uma função dentro do jogo
- Botão A/X** Sua função varia em cada jogo
- Botão B** Sua função varia em cada jogo
- Botão C/Y** Recarrega para jogos compatíveis G-Con™2
- D-Pad** Para navegar pelo menú da tela
- Gatilho** Atira a arma selecionada no jogo
- Comutador ON/OFF** Ascende / Apaga o revólver
- Botão de Calibração-H** Calibração do Hardware RGT
- Botão de Calibração-S** Calibração por software para usuários de PS2 unicamente
- Função Auto-Apagado** A função de auto – apagado é ativada se o revólver não se usa durante 3 minutos para evitar o gasto das pilhas. Aperte os botões A/X, B ou C/Y durante 2 segundos para ativar de novo o revólver.

## GUIA RÁPIDA PARA A CALIBRAÇÃO RGT

- 1** Determine seu estilo de tiro e posição em frente do seu televisor



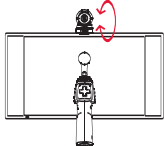
ESTILO DE TIRO  
RELAXADO E  
INTUITIVO



ESTILO DE TIRO  
MILITAR INTENSO

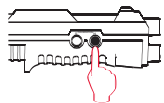
**2**

Situe e ajuste o campo de visão da câmera para se adequar ao seu estilo de tiro e posição



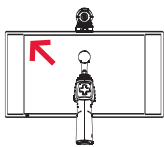
**3**

Entre no modo de calibração RGT apertando o botão de calibração – H duas vezes rapidamente



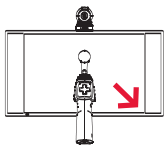
**4**

Quando aparecer uma luz de cor amarela na parte superior esquerda da câmera RGT, atire no extremo superior esquerdo da sua tela



**5**

Quando aparecer uma luz de cor amarela na parte inferior direita da câmera RGT, atire no extremo inferior direito da sua tela



Quando a luz verde ascender, é que a **CALIBRAÇÃO FOI COMPLETADA**

Uma vez instalada a câmera como descrita na seção **INSTALAÇÃO**, é quando está pronto para calibrar seu Revólver de Luz G1.

**Primeiro**, precisa encontrar o campo de visão da câmera na sua posição correta acima da sua tela e apontando para você, sente-se ou fique de pé com seu estilo de tiro e posição.

**Agora**, ascenda seu revólver e mexa-o lentamente para acima, para abaixo, esquerda e direita para comprovar até onde chega o campo de visão da câmera. Poderá saber quando a câmera está FORA deste campo de visão pois uma luz vermelha ascenderá na câmera. É possível que tenha que girar a cabeça da câmera para abaixo e para acima um pouco para focar sua posição de tiro. Assegure-se sempre de que seu revólver esteja dentro deste campo de visão durante o processo de calibração comprovando que a luz VERMELHA fique APAGADA.

**Depois**, para entrar no modo Calibração, aperte **duas vezes** rapidamente o botão de Calibração–H na lateral do seu revólver. Uma luz amarela aparecerá na parte SUPERIOR ESQUERDA da câmera. Isto indica que você tem que apontar sua arma para a esquina superior esquerda da sua tela e apertar o gatilho. A luz amarela SE APAGARÁ e aparecerá outra na parte inferior direita da câmera, mostrando que atire na esquina inferior direita da sua tela. É possível que tenha que atirar várias vezes antes de que a luz apague. Se escolher atirar com posição estilo militar, use o buraco de calibração no visor da mira.

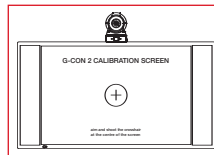
**Finalmente**, uma vez completadas ambas calibrações, as luzes amarelas se apagarão. Agora terminou a calibração RGT. Se cometeu algum erro ou acha que precisa um resultado mais ajustado, simplesmente aperte o botão de calibração – H duas vezes rapidamente para entrar no modo Calibração de novo e atire ACIMA NA ESQUERDA e logo ABAIXO NA DIREITA de acordo ao indicado pelas luzes amarelas.

### Estilo de tiro recomendado

**NÃO** precisa olhar através da mira do revólver para atirar nas esquinas da tela com precisão. Seu cérebro compreende onde estão essas posições inclusive quando seu revólver está apontando localizado nos quadris. Quando se acostumar a este estilo de tiro intuitivo, conseguirá excelentes resultados.

## DISPENSAR A TELA DE CALIBRAÇÃO G-CON™2

Seu Revólver de Luz RGT:G1 funciona perfeitamente sem realizar a calibração G-con™2. De qualquer forma, se sua consola é uma PS2, aparecerá automaticamente uma tela de calibração G-con™2, sendo necessário passá-la para começar o jogo. Pulse o botão de calibração-S durante um segundo e depois siga as instruções na tela para sair.



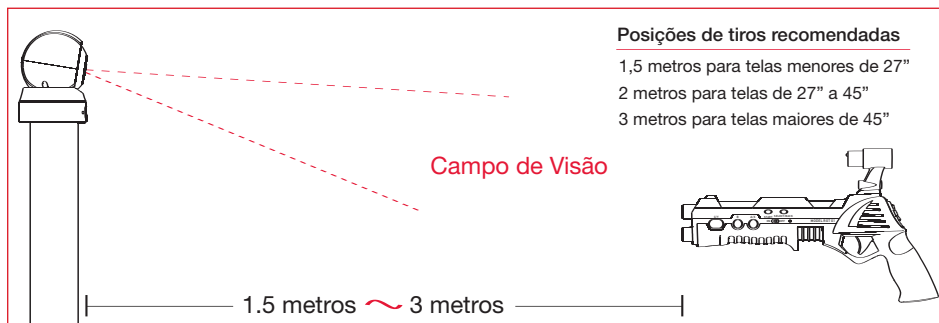
**Aviso:** Se você ajustar seu revólver através da tela de calibração G-con™2, o cursor aparecerá lento, isto é normal e não é característico dentro do jogo.

## QUANDO CALIBRAR

- ▶ Quando o revólver é conectado pela primeira vez
- ▶ Em qualquer momento durante o jogo. Para calibrar, pulse o botão START para pausar o jogo, logo aperte duas vezes rapidamente o botão de calibração-H do seu revólver e irá ao modo Calibração. Depois de calibrar, aperte START de novo para continuar com o jogo.
- ▶ Quando mudar de posição de tiro (por exemplo, de pé a sentado) ou de distância para melhorar os resultados.
- ▶ Quando mude de estilo de disparo significativamente. Recomendamos que antes de começar a calibrar, se familiarize com o revólver. Procure um estilo de tiro relaxado que se adapte aos seus instintos. Uma postura 'militar' onde atira colocando o revólver no ombro alinhando a mira em frente dos seus olhos, pode parecer 'autêntica', mas terminará com dor de ombros e atirárá com menor precisão.

## CONSEGUIR A MELHOR EXPERIÊNCIA DO JOGO

- ▶ Assegure-se de que NÃO há luzes de fundo que interfiram na recepção da câmera. A luz solar, lâmpadas ou luzes podem diminuir a eficiência (exceto as lâmpadas de baixo consumo e os tubos fluorescente).
- ▶ Para um funcionamento ótimo, o revólver deve estar situado de 1,5 a 3 metros da câmera.
- ▶ Jogue de pé ou sentado, com seus olhos olhando para o centro da tela.
- ▶ Lembre-se de calibrar se mudar seu estilo de tiro ou posição!



# 04

## RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

### O que devo fazer quando meu revólver não atira corretamente?

#### Comprovar que:

- ▶ Não há luz solar, abajures ou lâmpadas no campo de visão da câmera.
- ▶ A câmera RGT está corretamente conectada à consola e a luz Verde está acesa.
- ▶ O revólver está aceso, a luz vermelha de funcionamento do revólver deve estar acesa.
- ▶ O revólver não está em modo de economia de energia. Se for assim, tire-o desse estado apertando durante dois segundos os botões A/X, B ou C/Y.
- ▶ O revólver não está fora do campo de visão da câmera. Nesse caso, a luz vermelha da câmera estará acesa.
- ▶ O revólver foi calibrado, as luzes amarelas de calibração devem estar apagadas.
- ▶ O revólver aponta diretamente à tela da televisão. Não atirá se está apontando para outro lado.
- ▶ O jogo de tiros foi introduzido e carregado na sua consola.

#### Se mesmo assim não atira:

- ▶ Sua posição de tiro pode estar fora da média de 1,5 a 3 metros de distância.
- ▶ O revólver estava temporalmente fora do campo de visão da câmera no momento de apertar o gatilho.
- ▶ As pilhas do revólver podem ter pouca energia, está indicado com a luz vermelha de aceso piscando.

### A luz Vermelha da minha câmera está ASCESA. O que devo fazer?

#### Para que o LED vermelho se apague, assegure-se de que:

- ▶ O revólver está aceso, a luz vermelha de funcionamento deveria estar acesa.
- ▶ O revólver não está em modo de economia de energia. Se for assim, tire-o desse estado apertando durante dois segundos os botões A/X, B ou C/Y.
- ▶ O revólver está situado em frente da câmera a uma distância de 1,5 a 3 metros.
- ▶ O revólver está dentro do campo de visão da câmera. Mova o revólver lentamente para acima, abaixo, esquerda e direita para ver aonde chega o campo de visão da câmera, Saberá quando o revólver está fora deste campo pois uma luz vermelha ascenderá na câmera. Pode ser necessário girar um pouco a cabeça da câmera para acima ou para abaixo para ajustá-la à sua posição de tiro. Assegure-se de que o revólver está dentro do campo de visão enquanto atira.
- ▶ As pilhas do revólver podem ter pouca energia, está indicado com a luz vermelha de aceso piscando.

### O que eu deveria fazer se uma ou ambas luzes amarelas da câmera RGT estão ASCESAS?

Isto indica que o revólver foi calibrado e está ainda em modo de Calibração. Por favor, volte às instruções de calibrado e siga-as cuidadosamente. Isto só demorará alguns segundos.

#### Quando fizer a calibração assegure-se que:

- ▶ O revólver está aceso, a luz vermelha de funcionamento deveria estar acesa.
- ▶ O revólver não está em modo de economia de energia. Se for assim, tire-o desse estado apertando durante dois segundos os botões A/X, B ou C/Y.
- ▶ O revólver está situado em frente da câmera a uma distância de 1,5 a 3 metros.
- ▶ O revólver está dentro do campo de visão da câmera.



### **Algumas vezes mi pistola no es precisa después de la calibración**

Seu revólver só é preciso se foi realizada uma calibração correta. Só demora um momento, mas é importante fazê-lo com cuidado. Você tem que atirar na esquina da parte superior esquerda e na esquina da parte inferior direita da sua tela de televisão na ordem certa e com precisão.

**Pode calibrar seu revólver incorretamente sem notar:**

- ▶ Ao não esperar que a primeira luz amarela se apague antes de atirar na esquina inferior direita. Algumas vezes precisará atirar várias vezes antes de dar no ponto exato para que a luz amarela se apague. Até que isso aconteça, não pode proceder à parte inferior direita.
- ▶ Ao atirar na esquina superior esquerda quando a luz inferior direita está acesa.
- ▶ Apertando sem querer o gatilho quando o revólver aponta um ponto errado.
- ▶ Se você usar uma tela Widescreen (por exemplo 16:9) para visualizar imagens normais de 4:3 do seu jogo, você terá duas áreas vazias na tela não usadas pelo jogo. Atire na esquina superior esquerda, depois na esquina inferior direita das imagens de vídeo do jogo, em vez da tela.

Para corrigir a imprecisão, siga cuidadosamente as instruções de Calibração e recalibre seu revólver. Lembre-se, pode re-calibrar em qualquer momento apertando o botão de Calibração-H rapidamente duas vezes. Se estiver no meio de um jogo, primeiro aperte o botão START para pausá-lo, vá ao modo Calibração e depois aperte de novo START para voltar a jogar.

### **Meu revólver algumas vzes perde precisão depois de certo tempo**

Supondo que a Calibração foi feita corretamente, seu revólver deve ser preciso sempre e quando sua posição de tiro, distância ou estilo não foram alteradas depois de calibrar. Se foram alterados, precisará re-calibrar seu revólver. Ponha seu revólver em modo Calibração em qualquer momento apertando o botão de calibração-H duas vezes rapidamente. Se estiver no meio de um jogo, primeiro aperte o botão START para pausá-lo, vá ao modo Calibração e depois aperte de novo START para voltar a jogar.

### **Algumas vezes os botões do meu revólver não funcionam**

Seu revolver não funciona do mesmo jeito que um controle remoto de uma TV. Precisarás apontar seu revólver para a câmera RGT e para a tela de televisão se quiser enviar comandos.

**Comprove que:**

- ▶ A Câmera RGT está conectada à consola de jogos e ambas funcionem corretamente.
- ▶ A luz Verde da sua Câmera está acesa e os indicadores Vermelho e Amarelo estão apagados.
- ▶ O revólver não está em modo de economia de energia. Tire-o desse modo pulsando os botões A/X, B ou C/Y durante dois segundos.
- ▶ O revólver está localizado em frente da câmera dentro de uma distância de 1,5 a 3 metros.
- ▶ As pilhas do seu revólver não tenham pouca energia, indicado quando a luz vermelha de ascenso está piscando.

**ADVERTÊNCIAS IMPORTANTES**

- ▶ Não armazene ou use o produto sob temperaturas extremas ou umidade.
- ▶ Evite a água completamente, inclusive derramamentos, gotas e chuva.
- ▶ Não o exponha ao pó, luz solar forte ou a golpes.
- ▶ Um adulto deve supervisionar as crianças quando usem este produto.
- ▶ Não use controladores infra-vermelhos como os controles remotos de TV, DVD ou VCR durante o jogo.
- ▶ Não use o produto se estiver prejudicado.
- ▶ Limpe o revólver e a câmara usando só um pano suave. Nunca use álcool, detergentes ou outros agentes químicos que possam prejudicar o produto.
- ▶ Desmontar ou manipular o produto invalida a garantia.
- ▶ Não tente fazer que o revólver pareça uma arma real.
- ▶ Não modifique este produto de jeito nenhum.
- ▶ Mesmo que este revólver é completamente inofensivo, NUNCA aponte para ninguém com ele.
- ▶ Este produto está fabricado unicamente para uso doméstico com consolas de jogos compatíveis e não para outros propósitos.
- ▶ Se o revólver é confundido com uma arma real, pode causar prejuízos para si mesmo e a outros.

**CUIDADO DAS PILHAS**

- ▶ Não jogue as pilhas usadas no lixeiro, leve-as ao ponto de recolção adequado ou lixo perigoso.
- ▶ Recomendamos o uso de pilhas alcalinas.
- ▶ Assegure-se da correta colocação das pilhas, tendo cuidado com as polaridades.
- ▶ Sempre troque o set completo de pilhas. Não misture velhas, novas ou diferentes tipos de pilhas.
- ▶ Só devem ser usadas as pilhas do mesmo tipo equivalente às recomendadas.
- ▶ Quando o produto não vai ser usado por um longo tempo, tire as pilhas.
- ▶ As pilhas usadas devem ser removidas do produto.
- ▶ Nunca jogue as pilhas ao fogo, podem explodir.
- ▶ As crianças sempre devem ser supervisionadas por um adulto quando trocam as pilhas.
- ▶ As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.
- ▶ As conexões não devem ser postas em curto-circuito.

**ADVERTÊNCIA PARA A SAÚDE - Advertência sobre a Epilepsia Fotosensitiva**

Uma percentagem muito pequena de indivíduos podem experimentar ataques epiléticos quando expostos a certos tipos de luz piscante que podem aparecer nos video games. Inclusive pessoas sem historial de sofrer este tipo de ataques ou epilepsia podem ter sintomas não detectados previamente ou condições que possam levá-lo a este tipo de ataque epilético fotosensitivo enquanto olham ou jogam com um video-game.

Se você ou alguém da sua família tem antecedentes epiléticos, consulte com seu médico antes de jogar. Se, enquanto joga, experimenta algum dos seguintes sintomas: tontura, vértigo, visão defeituosa, contrações musculares ou oculares, perda do conhecimento, desorientação ou convulsões, deixe de usar este produto imediatamente e consulte seu médico.